

Ćwiczenie – Wstawianie spisu treści, indeksu alfabetycznego i indeksu ilustracji

1. Sformatuj odpowiednio tekst pod tytułem „wnętrze komputera”:
 - Ustaw marginesy (do lewej, do prawej, od góry, od dołu na 2,5 cm)
 - Czcionka Arial 12 pt
 - Tekst ma być wyjustowany
 - Ustaw wcięcia pierwszego wiersza akapitów na 0,8 cm
 - Zastosuj wypunktowanie tak jak we wzorze.
2. Na nowej stronie wstaw spis treści (**Wstaw > Indeksy i spisy > indeksy i spisy**)
3. Utwórz na osobnej stronie indeks alfabetyczny 5 wybranych pojęć.

Wskazówka: Aby zdefiniować indeks alfabetyczny należy najpierw ręcznie wskazać słowa, które w indeksie mają występować. Zaznacz wyraz i wybierz polecenie **Wstaw > Indeksy i spisy > Wpis...** W otwartym oknie wybierz rodzaj indeksu, do którego ma należeć definiowany wpis. Zatwierdź wpis, naciskając klawisz **Wstaw**.

Umieszczenie indeksu alfabetycznego odbywa się po wybraniu polecenia **Wstaw > Indeksy i spisy > Indeksy i spisy** (identycznie jak dla spisu treści), z tym, że w polu Typ wybierz *Indeks alfabetyczny*.

4. Umieść w dokumencie 5 rysunków przedstawiających wybrane urządzenie (**Wstaw > Grafika > Z pliku**).
5. Na nowej stronie wstaw spis ilustracji.

Wskazówka: Aby utworzyć w dokumencie spis rysunków, należy nadać tym rysunkom nazwy. W tym celu należy zaznaczyć wybrany rysunek i nacisnąć prawy klawisz myszki i wybrać polecenie **Podpis** lub wybrać polecenie **Wstaw** i z rozwiniętego menu wybrać polecenie **Podpis**. W okienku Podpis należy wpisać nazwę rysunku, a w polu **kategoria** należy wybrać rysunek lub ilustrację (należy wszystkie obiekty grupować w tej samej kategorii). Po tej operacji nazwa rysunku pojawi się we wskazanym miejscu.

Po nadaniu nazw wszystkim rysunkom możemy wygenerować spis rysunków/ilustracji. Wybieramy kolejno **Wstaw > Indeksy i spisy > Indeksy i spisy**. W miejscu określenia Typu spisu wybieramy **Indeks ilustracji** (zgodnie z przydzieloną kategorią), następnie w polu **Utwórz z..** wybieramy opcję **Podpisy**, a poniżej **Kategoria** np: Ilustracja. Następnie należy wybrać zakładkę Wpisy i nacisnąć przycisk „T” i znaki wiodące „.”. - co spowoduje wypełnienie przerwy pomiędzy nazwą a numerem strony kropkami.

WZÓR

TEKST PO MODYFIKACJI – TAK MA WYGLĄDAĆ (wzór)

Wnętrze komputera – budowa.

Zestaw komputerowy to współpracujące ze sobą elementy, do których zaliczamy:

- jednostkę centralną (ze znajdującymi się w jej wnętrzu elementami, m.in. płytą główną, dyskiem twardym, zasilaczem, stacją dyskiectek, napędem CD-ROM),
- monitor,
- klawiaturę,
- mysz,
- urządzenia peryferyjne (np. drukarka, skaner).

Jednostka centralna

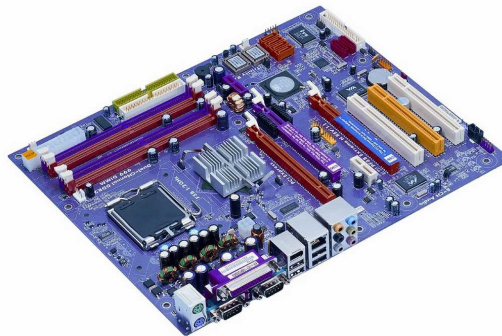
To zasadnicza część komputera, w której znajdziemy podstawowe urządzenia: pamięć, procesor, stacje dysków, dyski twarde, płytę główną, karty rozszerzeń, interfejsy urządzeń wejścia i wyjścia. Obecnie można spotkać dwa typy obudowy jednostki centralnej:

- ★ TOWER (wieża) różnych rozmiarów (mikro, mini, midi, bigTOWER),
- ★ DESKTOP – obudowa leżąca, na której można postawić np. monitor.

Płyta główna

Znajduje się na niej: gniazdo procesora, gniazda rozszerzające, złącza dla modułów pamięci, porty. W zależności od typu płyty znajdują się na niej określonego typu gniazda rozszerzenia ISA, PCI i AGP, w których montowane są karty rozszerzeń.

Płyta główna jest nierozzerwalnie związana z procesorem. Istotnym elementem płyty głównej jest magistrala, zapewniająca możliwość przepływu danych – czyli komunikowania się poszczególnych podzespołów. Znajduje się na niej także BIOS, czyli mały program, testujący sprzęt po uruchomieniu komputera.



Rysunek 1: Płyta główna

Procesor

Procesor nazywany często CPU (ang. Central Processor Unit - Centralna Jednostka Obliczeniowa) to układ scalony odpowiedzialny za przetwarzanie danych, wykonywanie uruchomionych programów. Procesor nazywany jest „mózgiem” komputera co podkreśla wyjątkowe znaczenie tego elementu w zestawie.

Jego szybkość jest jednym z czynników decydujących o prędkości wykonywania przez komputer różnych operacji. Podstawowym parametrem mikroprocesora jest zegar, który określa, z jaką częstotliwością mikroprocesor przetwarza dane. Częstotliwość zegara jest podawana w MHz lub GHz (megahercach lub gigahercach; megaherc jest jednostką częstotliwości i oznacza milion operacji na sekundę). Im wyższa częstotliwość taktowania, tym procesor jest szybszy.



Rysunek 2: Procesor

Dysk twardy

Dysk twardy (ang. Hard Disk Driver – HDD) - element komputera służący do trwałego przechowywania danych. Na twardym dysku zapisany jest system operacyjny, programy użytkowe, oraz nasze pliki. Pojemność dysku mierzy się obecnie w gigabajtach (GB).

Napędy dysków elastycznych (FDD).

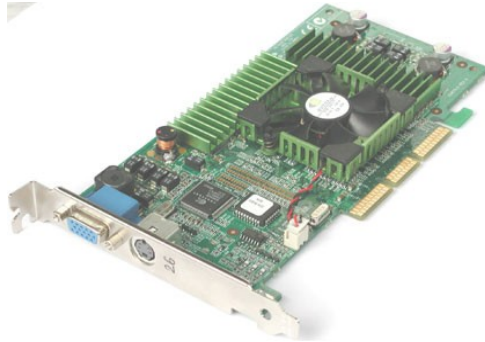
Stacja dyskietek (FDD; Floppy Disk Drive) - przeznaczona jest do obsługi jednego z rodzajów zewnętrznej pamięci komputerowej, jakim jest dyskietka. Występują dyskietki o dwóch rozmiarach, tj. średnicach krążka podawanych w calach (inch). 1"=25,4 mm = 2,54 cm.



Rysunek 3: Stacja dyskietek

Karta graficzna

Karta graficzna jest odpowiedzialna za wyświetlanie i jakość obrazu oraz za jego rozdzielczość. Zapewnia ona współpracę komputera z monitorem. Bez karty graficznej nie jest możliwe uruchomienie komputera.



Rysunek 4: Karta graficzna

Karta dźwiękowa

Karta dźwiękowa umożliwia odtwarzanie dźwięku. Bardzo często wbudowana jest w płytę główną lub występuje jako osobny element. Do niej podłączamy głośniki, wzmacniacz, mikrofon.

Karta sieciowa

Karta sieciowa – służy do łączenia komputerów ze sobą w celu zapewnienia wymiany danych. Służy także do przyłączania komputera do sieci Internet.



Rysunek 5: Karta sieciowa

Karta telewizyjna

Karta telewizyjna umożliwia rejestrację, przetwarzanie i odtwarzanie obrazu telewizyjnego. Umożliwiają współpracę komputera z takimi urządzeniami jak kamera video analogowa lub cyfrowa, magnetowid, telewizor, dzięki czemu możliwe jest prowadzenie videokonferencji, przekazywanie obrazu na odległość, obróbkę filmów, oglądanie programów telewizyjnych z wykorzystaniem komputera, itp.

Wygenerowane przykładowe spisy treści – każdy na osobnej stronie

Spis treści

Wnętrze komputera – budowa.....	2
Jednostka centralna.....	2
Płyta główna.....	2
Procesor.....	3
Dysk twardy.....	3
Napędy dysków elastycznych (FDD).....	3
Karta graficzna.....	4
Karta dźwiękowa.....	4
Karta sieciowa.....	4
Karta telewizyjna.....	4

Indeks alfabetyczny

CPU.....	3
FDD.....	3
HDD.....	3
Płyta główna.....	2
Procesor.....	3

Indeks ilustracji

Rysunek 1: Płyta główna.....	2
Rysunek 2: Procesor.....	3
Rysunek 3: Stacja dyskietek.....	3
Rysunek 4: Karta graficzna.....	4
Rysunek 5: Karta sieciowa.....	4