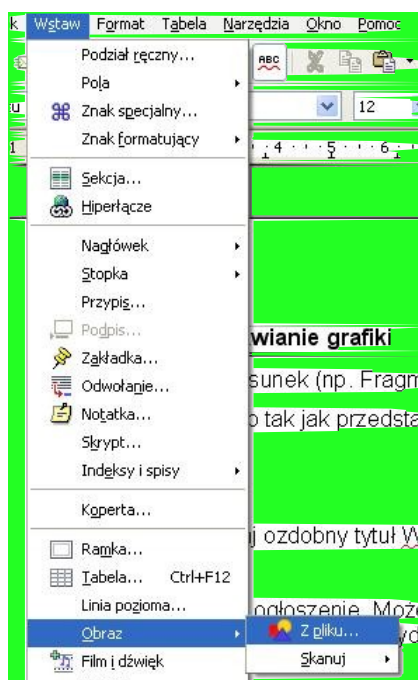


Ćwiczenie 1


Wstaw dowolny rysunek (np. fragment zrzutu ekranu). Następnie ustaw rysunek w odpowiedni sposób tak jak przedstawiono obok.

- Aby wstawić rysunek wybierz *Wstaw > Obraz > Z pliku*.
- Aby sformatować rysunek (np. Zmienić jego położenie, dodać kontur itd.) kliknij dwukrotnie kursorem w obrębie grafiki.



Ćwiczenie 2

Korzystając z paska **Rysowanie** wykonaj rysunek podobny do poniższego.

- Dostęp do funkcji rysunkowych uzyskujemy klikając ikonę  na pasku standardowym.



Ćwiczenie 3

Wykonaj ozdobny napis **FontWork** w kształcie podobnym do poniższego.

- Z paska rysunku można wywołać także narzędzie FontWork, (ikona )



Ćwiczenie 4

korzystając z paska **Rysowanie** wykonaj rysunek podobny do poniższego:

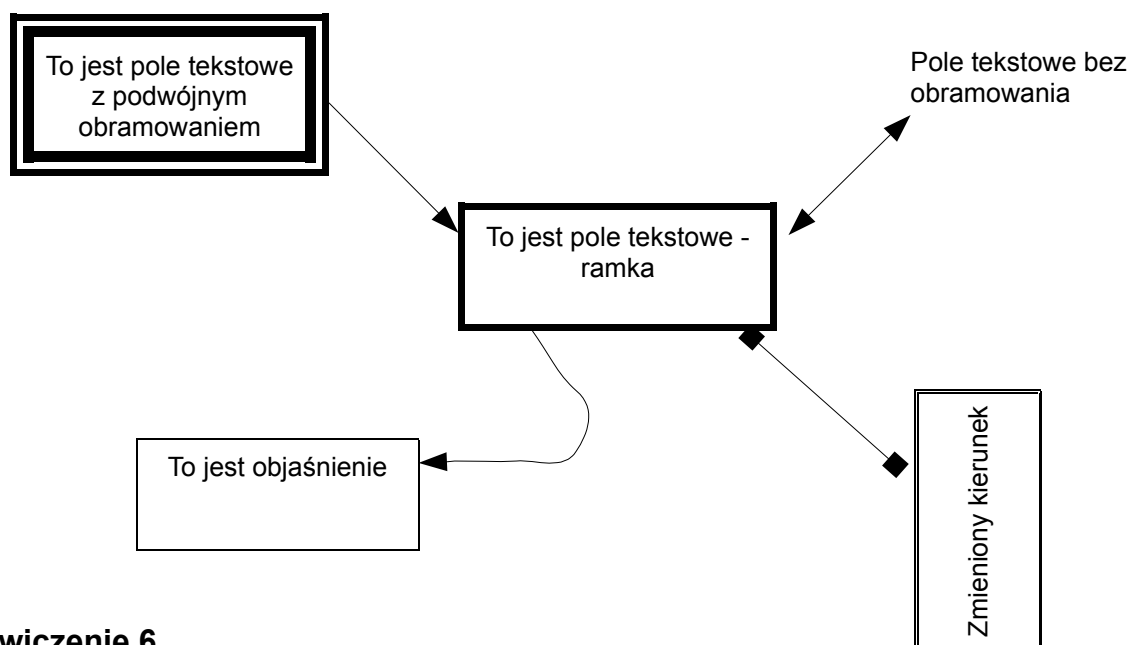
**Koniec
Twojej**



„Dymek” jest kształtem

Ćwiczenie 5

Przy pomocy paska narzędzi **Rysowanie** utwórz diagram podobny do poniższego (strzałki, ramki).



Ćwiczenie 6

Przygotuj w edytorze Writer (jeden projekt do wyboru):

- atrakcyjne ogłoszenie. Może ono dotyczyć najbliższej imprezy klasowej, wycieczki, bądź innych wydarzeń związanych z życiem szkoły.
- plakat na dowolny temat (np. przeciw paleniu tytoniu)
- folder reklamowy o szkole.

Do realizacji swojego projektu użyj następujących narzędzi:

- autokształty   

- obiekty FontWork

Fontwork

- zdjęcia.